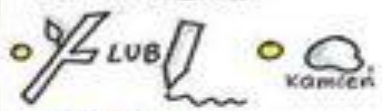


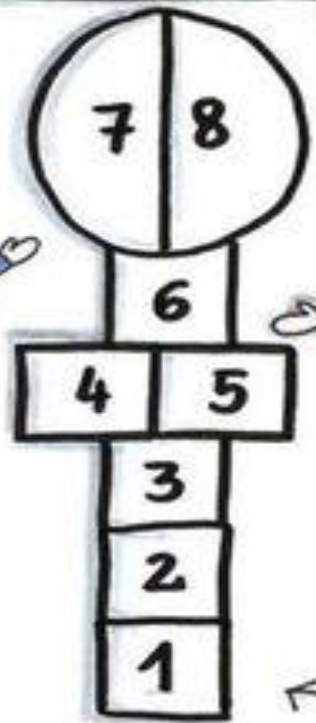
CHŁOPEK GRA PODWÓRKOWA

POTRZEBNE:



REGUŁY:

- rozpoczyna ten, kto pierwszy, bez SKUCHY rzuci kamień np. na 3; można ustalić kolejność np. poprzez wyliczankę
- zrzuca na 1
- skacze (na 1 nodze) po kolejnych polach, ale przeskakuje (omija) pole, na którym jest kamień
- na 4 5 wskakuje dwiema nogami
- na 7 8 wskakuje dwiema nogami i obraca się o 180° → wraca przeskakując kolejne pola



GRACZE NA ZIEMI RYSUJĄ «CHŁOPKA»
(jest wariantem budowlany «KLAS»)

- skacze na tej samej nodze
 - zatrzymuje się przed polem z kamieniem, podnosi go i skacze z kamieniem w ręku do końca
- KOLEJNE RUNDY:

- zrzuca na kolejne pola i postępujemy jak w rundzie I
- ZMIANA GRACZY:

- zaczyna grę, gdy się SKUSI!
- SKUCHA: wyrzucenie poza pole gry / wrzucenie na linię lub na niestadkowe pole
- B. gracz podpiera się drugą nogą
- C. gracz wskoczył na linię lub niestadkowe pole

WYGRANA:

- przejdzie 8 RUND
- * kolejne próby można podejmować skacząc na drugiej nodze / obu nóż